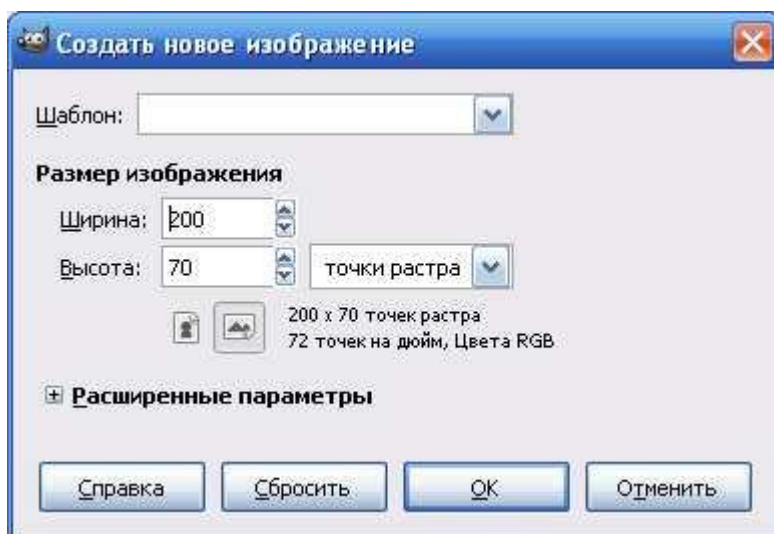


Задание №1

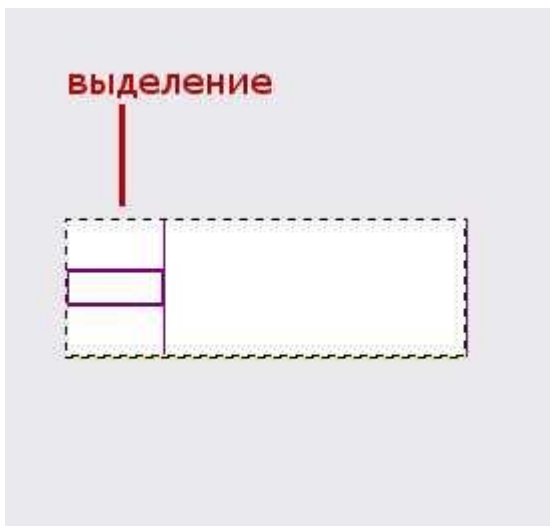
Анимированный текст. Сканер-эффект

1. С помощью меню «Файл — Создать», делаем документ размером 200 на 70.



2. При помощи прямоугольного выделения, выделяем нашу кнопку.





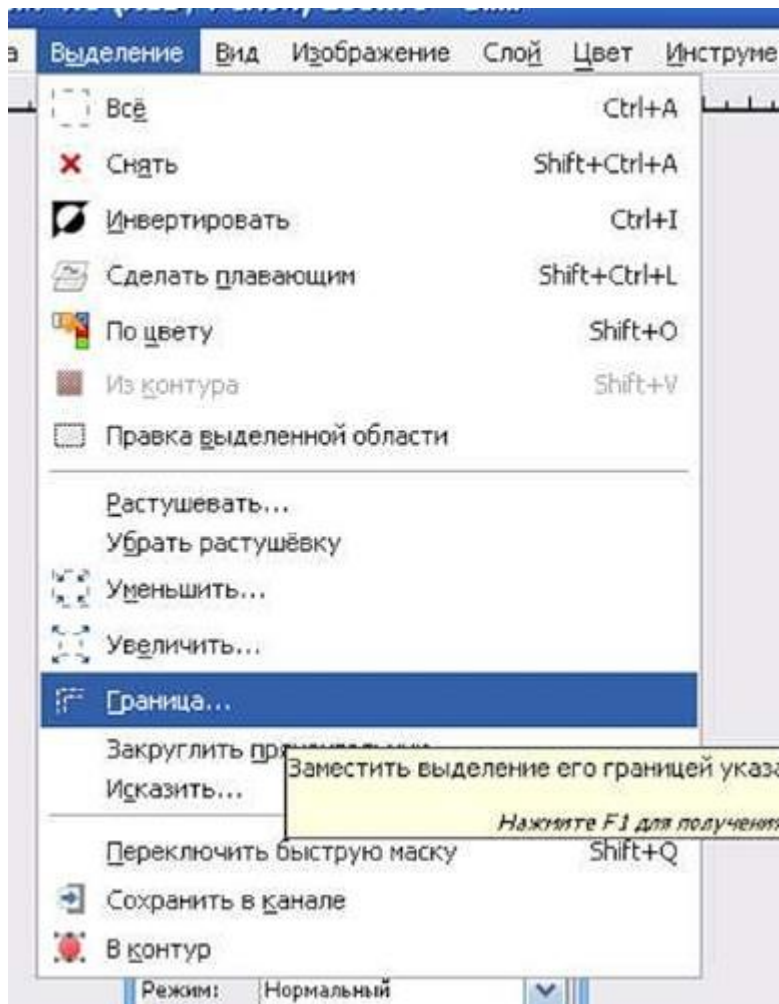
3. Что бы раскрасить кнопку, мы используем инструмент «Градиентная заливка» и выберем цвет по вкусу, у меня сине-голубой.



4. Заливаем нашу кнопку сверху вниз, получаем такой результат:



5. Можно через меню «Выделение — Граница», сделать рамку нашей кнопки, залив градиентом **более тёмного цвета**.

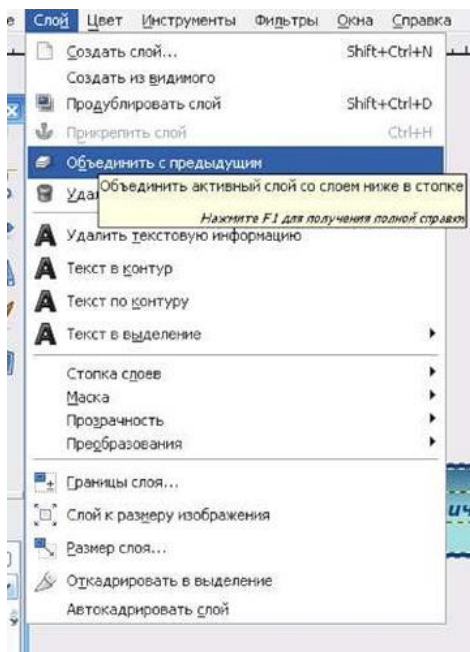
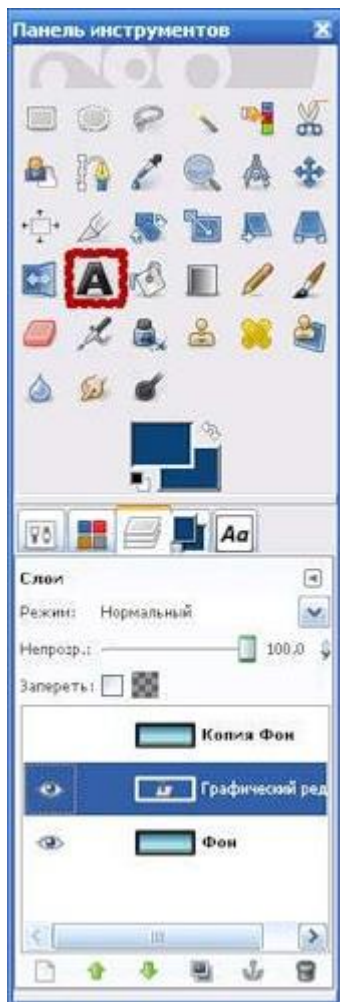


6. После того как мы украсили нашу кнопку, продублируем её и создадим ещё один слой.



7. Теперь нам нужно добавить текст на наши слои. На первый слой «фон» ввести текст «Графический редактор» (или любой другой) и объединить со слоем **Фон**, а на втором слое «копия фона» написать «GIMP» и

объединить с копией фона. Меню «Слой — Объединить с предыдущим».



8. Применим эффект выжигания. Меню «Фильтры — Анимация — Выжигание».

